

PROGRAMACIÓN COMEDOR



1^{er} trimestre

2021-2022

Curso: 6^o Primaria

Monitores: Andrea García y Gabriel Gago

OBJETIVOS

- Adquirir hábitos de higiene (lavarse las manos antes y después de comer y lavarse la cara para mantener una buena salud).
- Continuar en el aprendizaje de normas de comportamiento en la mesa.
- Promover hábitos saludables relacionados con la alimentación.
- Disfrutar de un tiempo lúdico a través de canciones, cuentos, adivinanzas y juegos.
- Potenciar el diálogo como una buena herramienta en la comunicación con los demás.

OCTUBRE

LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
				1 Juegos de presentación
4 Tiempo de estudio + juegos de ayer y hoy	5 Tiempo de estudio + día de talentos	6 Tiempo de estudio + arte y desarrollo creativo	7 Tiempo de estudio + juegos interactivos	8 Tardes de cine
11	12	13 Tiempo de estudio + arte y desarrollo creativo (reciclaje)	14 Tiempo de estudio + juegos interactivos	15 Tardes de cine
18 Tiempo de estudio + juegos de ayer y hoy	19 Tiempo de estudio + día de talentos	20 Tiempo de estudio + arte y desarrollo creativo (reciclaje)	21 Tiempo de estudio + juegos interactivos	22 Tardes de cine
25 Tiempo de estudio + juegos de ayer y hoy	26 Tiempo de estudio + día de talentos	27 Tiempo de estudio + arte y desarrollo creativo	28 Tiempo de estudio + juegos interactivos	29 Tardes de cine



NOVIEMBRE

LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
1	2 Tiempo de estudio + día de talentos	3 Tiempo de estudio + arte y desarrollo creativo	4 Tiempo de estudio + juegos interactivos	5 Tardes de cine
8 Tiempo de estudio + juegos de ayer y hoy	9 Tiempo de estudio + día de talentos	10 Tiempo de estudio + arte y desarrollo creativo (reciclaje)	11 Tiempo de estudio + juegos interactivos	12 Tardes de cine
15 Tiempo de estudio + juegos de ayer y hoy	16 Tiempo de estudio + día de talentos	17 Tiempo de estudio + arte y desarrollo creativo (reciclaje)	18 Tiempo de estudio + juegos interactivos	19 Tardes de cine
22 Tiempo de estudio + juegos de ayer y hoy	23 Tiempo de estudio + día de talentos	24 Tiempo de estudio + arte y desarrollo creativo (reciclaje)	25 Tiempo de estudio + juegos interactivos	26 Tardes de cine
29 Tiempo de estudio + juegos de ayer y hoy	30 Tiempo de estudio + día de talentos			



DICIEMBRE

LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
		1 Tiempo de estudio + calendario saludable	2 Tiempo de estudio + Calendario saludable	3 Tardes de cine
6	7	8	9 Tiempo de estudio + juegos interactivos	10 Tardes de cine
13 Tiempo de estudio + juegos de ayer y hoy	14 Tiempo de estudio + día de talentos	14 Tiempo de estudio + calendario saludable	16 Tiempo de estudio + juegos interactivos	17 Tardes de cine
20 Taller Navidad	21 Día de talentos	22 FIESTA NAVIDAD	23	24

