

PROGRAMACIÓN COMEDOR



2021-2022

2° trimestre

Curso: 6° Primaria

Monitores: Alba González y Gabriel Gago

OBJETIVOS

- Adquirir hábitos de higiene (lavarse las manos antes y después de comer y lavarse la cara para mantener una buena salud).
- Continuar en el aprendizaje de normas de comportamiento en la mesa.
- Promover hábitos saludables relacionados con la alimentación.
- Disfrutar de un tiempo lúdico a través de canciones, cuentos, adivinanzas y juegos.
- Potenciar el diálogo como una buena herramienta en la comunicación con los demás.



LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
3	4	5	6	7
10 Estudio y juegos interactivos	11 Comidas del mundo: Italia	12 Juegos populares	13 Tiempo de estudio + Arte creativo	14 Mañanas de cine
17 Estudio y juegos interactivos	18 Comidas del mundo: Italia	19 Juegos populares	20 Tiempo de estudio + Arte creativo	21 Mañanas de cine
24 Estudio y juegos interactivos	25 Comidas del mundo: Italia	26 Comidas del mundo: Italia	27 Tiempo de estudio + Arte creativo	28 Mañanas de cine
31 Estudio y juegos interactivos				



FEBRERO

LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
	1 Ciudades y comunidades sostenibles	2 Juegos populares	3 Tiempo de estudio + Arte creativo	4 Mañanas de cine
7 Estudio y juegos interactivos	8 Ciudades y comunidades sostenibles	9 Juegos populares	10 Tiempo de estudio + Arte creativo	11 Mañanas de cine
14 Estudio y juegos interactivos	15 Ciudades y comunidades sostenibles	16 Juegos populares	17 Tiempo de estudio + Arte creativo	18 Mañanas de cine
21 Estudio y juegos interactivos	22 Ciudades y comunidades sostenible	23 Juegos populares	24 Tiempo de estudio + Arte creativo	25 Mañanas de cine
28				



MARZO

LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
	1	2 Juegos populares	3 Tiempo de estudio + Arte creativo	4 Mañanas de cine
7 Estudio y juegos interactivos	8 Vida y ecosistema terrestres	9 Juegos populares	10 Tiempo de estudio + Arte creativo	11 Mañanas de cine
14 Estudio y juegos interactivos	15 Vida y ecosistema terrestres	16 Juegos populares	17 Tiempo de estudio + Arte creativo	18 Mañanas de cine
21 Estudio y juegos interactivos	22 Vida y ecosistema terrestres	23 Juegos populares	24 Tiempo de estudio + Arte creativo	25 Mañanas de cine
28 Estudio y juegos interactivos	29 Vida y ecosistema terrestres	30 Juegos populares	31 Mañanas de cine	



ABRIL

LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
				1 Mañanas de cine
4 Estudio y juegos interactivos	5 Los Viajes	6 Mañanas de cine	7	8
11	12	13	14	15
18 Estudio y juegos interactivos	19 Los Viajes	20 Los viajes	21 Tiempo de estudio + Arte creativo	22 Mañanas de cine
25 Estudio y juegos interactivos	26 Los Viajes	27 Tiempo de estudio + Arte creativo	28 Tiempo de estudio + Arte creativo	29 Mañanas de cine

